ENGLISH

HYDRA™

THE GAME

In the future, terrorists rule the skies and the seas. When special top-secret packages, such as mutant virus strains and doomsday devices, absolutely, positively have to get through, there is only one courier worth calling – YOU! –Codename: ***HYDRA.***

GETTING STARTED

In Hydra your job is to control your Hydracraft through 31 levels, split into 9 missions, delivering cargo to complete each mission as you go. En route, you must destroy all the rogue craft that try to steal your cargo. The evil Shadow leads the villains' onslaught – should you lose one of your Hydracraft the 'Shadow' will be the first to pick up the cargo as it's catapulted out of your exploding craft. Shooting the Shadow's craft is the only way to recover your cargo.

Each level is a battle, not against time, but against fuel. Fuel is the Hydra's greatest asset, if you run out of gas then you won't be able to deliver your cargo or collect your reward. Top up your fuel supply throughout each level by collecting fuel crystals which lie along your route. Additional fuel is awarded at the start of each level.

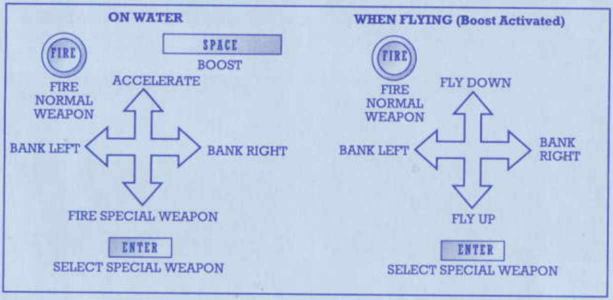
A major feature of the Hydracraft is its ability to 'boost'. The boost feature accelerates your craft to even greater speeds and even to fly for short periods. Use the boost to

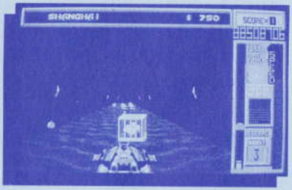
race out of danger or to manoeuvre away from attacking helicopters.

At the end of the third level you will enter the Hydradome, a bonus level, where extra cash can be earned by completing the set course.

Once you have completed the Hydradome you can enter Ziggy's Weapon Shoppe. Using your cash bonuses enhance your Hydracraft with additional firepower and shields. The special weapons available to you are:

Homing Missiles:	They find the nearest target and lock onto it.
Anti-Grav:	Similar to the boost feature, the anti-grav allows you to forget the laws of gravity.
Shields:	Allow the Hydracraft to pass through objects unscathed.
Flamethrowers:	Enhanced firepower to torch the enemy.
Uzi:	Rapid cannon fire.
Bombs:	Land in the middle of the water destroying all enemy in the vicinity.
Nuke:	Nuclear bombs annihilate all enemy objects from the screen in one fell swoop.

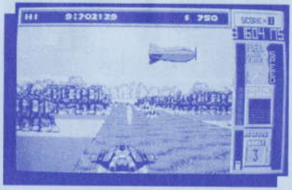




Deliver the cargo to the receiving depot at the end of each mission to get more points and cash.



While you're carrying cargo you score twice as many points for killing the enemy.



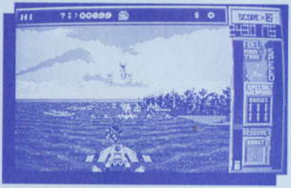
Some enemy aircraft cannot be killed with your normal cannon fire.



Use your boosts to fly and collect cash balloons in the air.



Collect all the fuel and boost crystals.



Use your special weapons sparingly – they are limited in number.

MACHINE SPECIFIC CONTROLS

Atari ST & Amiga:

Control – Joystick in Port 1

Pause/Unpause – P
Quit – Escape

COMMODORE 64:

Control – Joystick in Port 2 (rear port)

Pause/Unpause – P
Quit – RUN/STOP

AMSTRAD & SPECTRUM

Control – Joystick or Keys

Up – Q
Down – A
Left – O
Right – P
Fire – N

Pause/Unpause – R
Quit – T/Escape

LOADING INSTRUCTIONS

DISK

Atari ST/Amiga:	Reset Machine and insert game disk.
Spectrum +3:	Place disk in drive and use "LOADER" option from startup menu.
Commodore 64/128:	Type LOAD"*",8,1

Amstrad:	Type RUN"DISC

ATTENTION DISK USERS:

Due to the size of Hydra a multi-load system has been incorporated to load additional data at certain points in the game. Please ensure that the game disk is left in the drive at all times during play. Follow on-screen instructions on when to swap disks.

CASSETTE:

Spectrum:	Type LOAD"" and press enter, then start tape.
Commodore 64/128:	Press Shift and the RUN/STOP key.
Amstrad:	Press CTRL and small ENTER key. If you have a disk drive attached, first type |TAPE. (| is obtained by pressing the shift and @ keys simultaneously).

ATTENTION CASSETTE USERS:

Due to the size of Hydra a multi-load system has been incorporated to load additional data at certain points in the game. Please leave the game tape in at all times. Start/stop the tape according to the on-screen instructions.

Programmed by Ice Software.

ITALIANO

HYDRA™

IL GIOCO

In un futuro non troppo remoto, i terroristi governano i cieli ed i mari. Quando dei pacchi top-secret, contenenti ad esempio specie di virus mutanti e congegni che possono causare la fine del mondo, devono assolutamente arrivare a destinazione, c'è solo una persona adatta a queste missioni – VOI! Nome in codice: ***HYDRA.***

INIZIO

In Hydra il vostro compito consiste nel guidare il vostro veicolo, l'Hydracraft, superando 31 livelli diversi, suddivisi in 9 missioni; per concludere con successo ogni missione dovrete consegnare il carico affidatovi. Durante il viaggio, dovrete distruggere tutti i veicoli di criminali che cercheranno di rubare il vostro carico. Il leader di questi furiosi attachi è il malvagio terrorista chiamato "L'Ombra" – se doveste perdere uno dei vostri Hydracraft l'Ombra sarà il primo ad impossessarsi del carico appena viene catapultato fuori dal veicolo che sta per esplodere. Per riconquistare il carico non vi resta che abbattere il veicolo dell'Ombra.

Ogni livello è una battaglia, non contro il tempo, ma contro il carburante. Il carburante è la maggior risorsa dell'Hydra. Se esaurite tutto il carburante, non riuscirete a consegnare il carico e ad assicurarvi il premio che vi spetta. Per aumentare le vostre scorte di carburante in ogni livello, dovrete raccogliere i cristalli di carburante che troverete per strada. All'inizio di ogni nuovo livello, vi verrà dato dell'altro carburante.

Una delle caratteristiche più importanti dell'Hydra è la sua capacità di "sovralimentazione". Tale caratteristica consente al vostro veicolo di accelerare raggiungendo velocità incredibli e, per brevi tratti, addirittura di volare. Utilizzate questa caratteristica per toglievi dai momenti di maggior pericolo o per manovrare portando il vostro veicolo al di fuori della portata degli elicotteri che vi stanno attaccando.

Ogni tre livelli, entrerete in un livello bonus, chiamato Hydradome, dove potrete guadagnare denaro in più se riuscirete a completare il percorso stabilito.

Una volta completato l'Hydradome, potrete entrare nel Ziggy's Weapon Shoppe. Con i vostri bonus in denaro potrete migliorare le prestazioni del vostro Hydra, incrementandone la potenza di fuoco ed aggiungendo ulteriori scudi protettivi. Le armi speciali a vostra disposizione sono le seguenti:

Missili radioguidati:	trovano il bersaglio più vicino e vi si agganciano.
Anti-Grav:	simile alla caratteristica di sovralimentazione, l'anti-grav vi permette di dimenticare la legge di gravità.
Scudi:	consentono all'Hydracraft di passare incolume attraverso oggetti.
Lanciafiamme:	aumentano la potenza di fuoco per annientare i nemici.
Colpi in 6 direzioni:	il fuoco viene aperto da cannoni normali, ma in 6 direzioni.
Uzi:	Fuoco rapido dai cannoni.
Bombe:	Cadono in acqua distruggendo tutti i nemici nelle vicinanze.
Nuke:	Bombe nucleari che fanno sparire tutti gli oggetti nemici dallo schermo in un sol colpo.

COMANDI SPECIFICI PER LE VARIE MACCHINE

Atari ST & Amiga:

Comandi – Joystick nell'port1
Pausa/Fine pausa – P
Abbandono – Escape



COMMODORE 64:

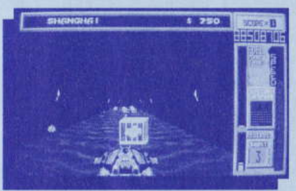
Comandi – Joystick nell'port 2 (port posteriore)
Pausa/Fine pausa – P
Abbandono – RUN/STOP

AMSTRAD & SPECTRUM

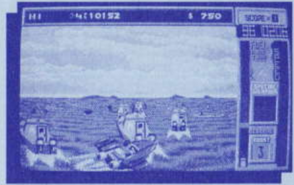
Comandi – Joystick o Tasti

L'alto – Q	Il basso – A
Sinistra – O	Destra – P

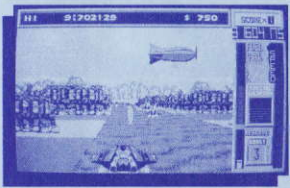
Fuoco – N
Pausa/Fine pausa – R
Abbandono – T/Escape



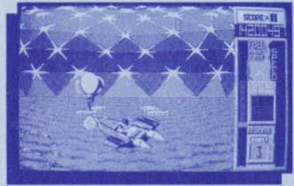
Per aottenere più punti e denaro, consegnate il carico deposito di destinazione al termine di ogni missione.



Mentre transportate i carichi, guadagnate il doppio dei per ogni nemico ucciso.



Alcuni veicoli nemici non possono essere distrutti con il normale fuoco dei cannoni.



Utilizzate la caratteristica di sovralimentazione per volare e raccogliere i palloncini in aria che vi consentono di ottenere denaro.



Raccogliete tutti i cristalli di carburante e di sovralimentazione.



Utilizzate con parsimonia le armi speciali – ne avete a disposizione solo un numero limitato.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DA DISCHETTO

Atari ST/Amiga:	Resettare la macchina ed inserire il disco giuoco
Spectrum +3:	Inserire il disco. Usare l'opzione "LOADER" dal menu di avviamento
Commodore 64/128:	Digitare LOAD"*",8,1
Amstrad:	Digitare RUN"DISC

`AVVERTENZA PER CHI USA DISCHI:

Date le dimensioni di Hydra è stato incorporato un sistema multicarica per permettere il caricamento di dati supplementari durante varie fasi del gioco. Lasciare inserito il disco per l'intera durata del gioco.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMNE TO DA CASSETTA

Spectrum:	Digitare LOAD" " e premere ENTER
Commodore 64/128:	Premere SHIFT e RUN/STOP
Amstrad:	Tenere premuto il tasto CTRL e premere il tasto ENTER. (Per le macchine con dischetto, digitare | TAPE. Premere SHIFT ed il tasto @ per ottenere |).

AVVERTENZA PER CHI USA CASSETTE:

Date le dimensioni di Hydra è stato incorporato un sistema multicarica per permettere il caricamento di dati supplementari durante varie fasi del gioco. Lasciare inserita la casseetta per l'intera durata del gioco. Avviare/fermare la cassetta secondo le istruzioni che appaiono sullo schermo.

Programmazione a cura della Ice Software.